

ANALOG WAY LIVECORE™

Module: SCREEN PRESETS

AMX NETLINX

Date: **6 avril 2016**
Version du driver : **V3.00**
Compatible avec : **Firmware LiveCore™ v04.00.x ou supérieur**

INTRODUCTION

Ce module est un module optionnel pour le contrôle d'un processeur LiveCore™. Il prend en charge les fonctions liées au rappel de Presets depuis la mémoire du processeur LiveCore™ vers le Program ou vers le Preview d'un seul écran. En conséquence, un module SCREEN PRESETS doit être importé dans le projet pour chaque écran déclaré dans votre configuration.

IMPLEMENTATION

Pour interfacer ce module dans un programme AMX, le programmeur doit réaliser les tâches suivantes :

- Modifier le fichier LiveCore_User_Definitions.axi : Si le module SCREEN PRESETS est utilisé dans le programme final alors il est nécessaire d'attribuer la valeur 1 à la variable LiveCore_Screen_PresetsX_Usage (où X correspond à l'index de l'écran contrôlé).
- Inclure le module LiveCore_Screen_Presets dans le programme principal et modifier les différents paramètres spécifiques du module (cf. programme exemple disponible avec ce package).

COMMANDES

Command Control

Aucun

Channels

Les 'channels' de commande pris en charge par le module SCREEN PRESETS sont listés ci-dessous.

Code channel	Description
253 (et non 255 comme les autres modules)	Initialisation du module SCREEN PRESETS (réalisée automatiquement après la connexion)

Levels

Les 'levels' de commande pris en charge par le module SCREEN PRESETS sont listés ci-dessous.

Code level	Description
121	Rappel du Preset X vers le Program. La valeur du level 121 représente l'index du Preset (1=>144)
122	Rappel du Preset X vers le Preview. La valeur du level 122 représente l'index du Preset (1=>144)
125	Rappel du Preset X vers le Program, exécution du TAKE puis attente de la fin de l'action TAKE. La valeur du level 125 représente l'index du Preset (1=>144)
126	Rappel du Preset X vers le Preview, exécution du TAKE puis attente de la fin de l'action TAKE. La valeur du level 126 représente l'index du Preset (1=>144)

STATUTS

Channels

Les 'channels' de statut pris en charge par le module SCREEN PRESETS sont listés ci-dessous.

Code channel	Description
125	Statut du rappel de Preset
126	Statut du rappel de Preset suivi d'une action TAKE
255	Statut de l'initialisation du module
301..444	Disponibilité du Preset X (channel 301 pour Preset 1, channel 302 pour Preset 2, ...)
561...644	1 si le Preset est de type Perspective Layer, 0 dans le cas contraire (channel 561 pour Preset 1, channel 562 pour Preset 2, ...)

Levels

Les 'levels' de statut pris en charge par le module SCREEN PRESETS sont listés ci-dessous.

Code level	Description
123	Index du Preset actif au Program. La valeur du level 123 représente l'index du Preset (1=>144)
124	Index du Preset actif au Preview. La valeur du level 123 représente l'index du Preset (1=>144)
201..344	Largeur de l'écran définie dans le Preset X (level 201 pour le Preset 1, level 202 pour le Preset 2, ...)
401..544	Hauteur de l'écran définie dans le Preset X (level 401 pour le Preset 1, level 402 pour le Preset 2, ...)